

Slalom en fauteuil roulant

Défi sportif AlterGo 2020

Règlements scolaires



DÉFI SPORTIF
ALTERGO

1 – Slalom en fauteuil roulant

- Le circuit est composé de 7 étapes différentes.
- Toutes les étapes doivent être complétées.
- Toutes les étapes sont chronométrées.
- Des consignes spécifiques devront être respectées à chacune des 7 étapes. Le non-respect de ces consignes entraînera une pénalité (voir description plus bas).
- Les athlètes auront l'opportunité de faire le trajet seul une première fois pour avoir un temps de référence pour créer des divisions.
- Les athlètes auront ensuite l'occasion de refaire le trajet versus un autre athlète pour leur temps officiel de la compétition.
- **Les intervenants ne sont pas autorisés à être sur l'aire de compétition pendant qu'un athlète est sur le parcours sauf pour les athlètes de catégorie Novice.**

1.1 – Épreuves du slalom en fauteuil roulant

Niveau	Handicap	Sexe
Primaire	Personnes en fauteuil motorisé à 4 roues	Mixte
Primaire	Personnes en fauteuil motorisé à 6 roues	Mixte
Primaire	Personnes en fauteuil manuel	Mixte
Secondaire	Personnes en fauteuil motorisé à 4 roues	Mixte
Secondaire	Personnes en fauteuil motorisé à 6 roues	Mixte
Secondaire	Personnes en fauteuil manuel	Mixte

1.2 – Terrain

Le terrain est de 15 mètres X 21 mètres.

1.3 – Matériel requis

- Cylindres
- Drapeaux - cylindres
- Drapeaux - Officiels
- 1 mur de mousse

1.4 – Pénalités

Action	Sanction
Contact avec un cylindre ou une ligne de démarcation	-1 seconde sera ajoutée au total enregistré pour l'épreuve (par élément touché) et lorsque l'athlète entre ou sort d'une zone dans le mauvais sens -2 secondes seront ajoutées à chaque cylindre accroché-qui tombera au sol
Le non-respect des consignes spécifiques d'une étape (ex. : oublier de contourner un cône, omettre de compléter une épreuve à reculons, etc.)	-5 secondes seront ajoutées au total enregistré pour l'épreuve (par consigne non respectée) -10 secondes seront ajoutées si l'athlète ne complète pas les étapes dans le bon ordre
Ne pas compléter une étape	Le juge devra exiger de l'athlète de revenir à l'étape manquée sans arrêter le chrono

1.5 – Descriptions des étapes

Étape 1 : Départ

Le départ se fait dans une position statique. Les roues du fauteuil roulant doivent être entièrement derrière la ligne de départ.

Étape 2 : Contourner le cylindre

L'athlète doit faire le tour complet d'un cylindre rouge.

Étape 3 : Carré pivot 180°

Le carré pivot 180 degrés sera identifié par 4 cylindres, 2 blancs pour l'entrée et 2 rouges pour la sortie. Les compétiteurs doivent traverser l'entrée de face, effectuer un 180° sans sortir des limites du carré et sortir de cette zone de reculons entre les 2 cylindres rouges. Aire du carré : 1,1 m²

Étape 4 : Le "huit"

L'athlète doit contourner les 3 cônes de face en formant un huit. Un cône touché et/ou le non-respect de la direction sont considérés comme une faute.

- Espacement entre les cônes : 1,35 m

Étape 5 : La barrière inversée

La barrière inversée est marquée de 2 cylindres rouges reliés par une ligne au sol. Les compétiteurs doivent traverser cette ligne en changeant de sens, c'est-à-dire, de reculons.

Étape 6 : Carré 360°

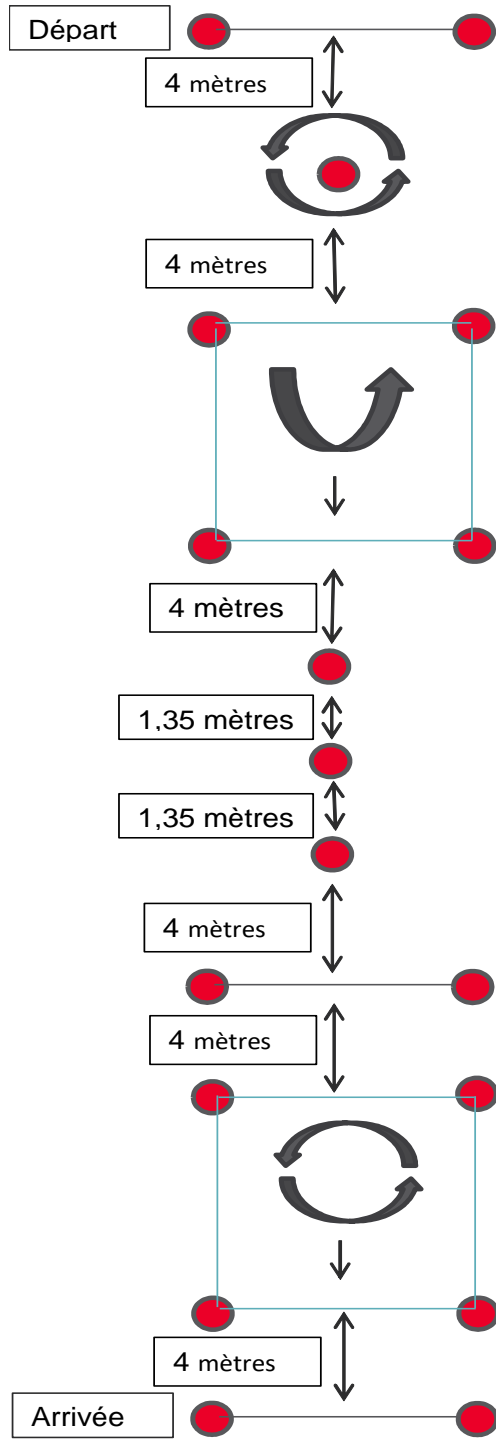
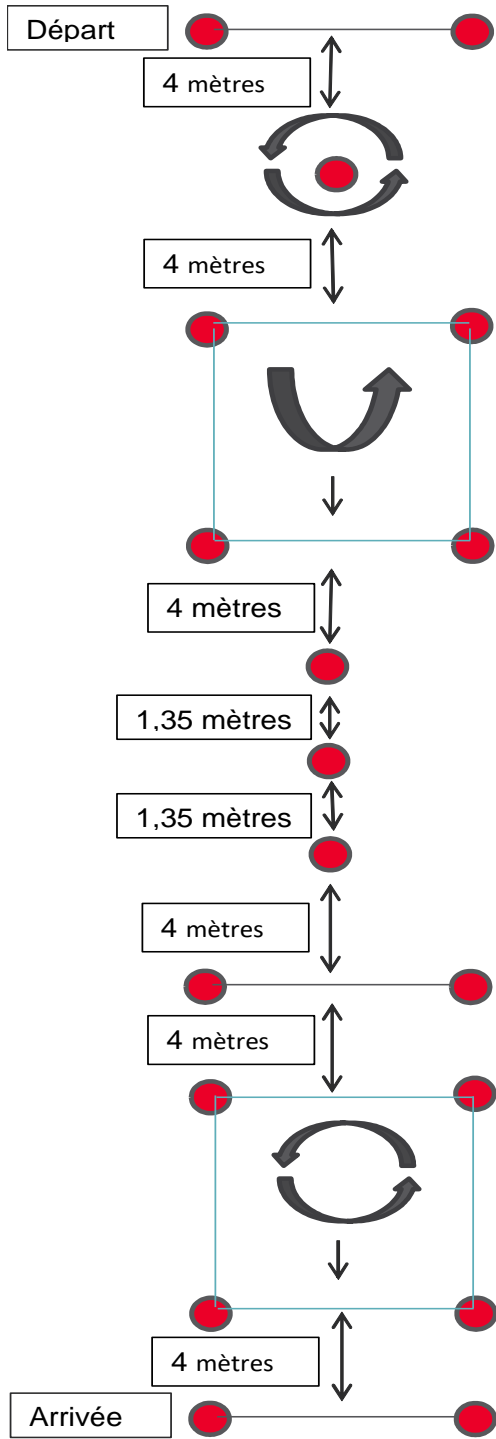
Le carré sera visible grâce à 4 cylindres blancs à chaque pointe. L'athlète doit entrer dans le carré, faire un 360° à l'intérieur des limites du carré et en ressortir de la même manière qu'il y est entré.

Étape Finale : Le sprint final

L'athlète doit foncer dans un mur de blocs de mousse pour marquer la fin de son parcours.

- Longueur de l'étape : 4 m
- Hauteur du mur : 1,5 m
- Largeur du mur : 1,5 m

2 – Le circuit





François Girouard
Coordonnateur à la programmation sportive
514 933-2739, ext. 242
francoisg@altergo.ca

Jeremie Brisebois
Directrice, sports et développement
514 933-2739, ext. 221
jeremie@altergo.ca



defisportif.com
#defisportifaltergo