

Boccia

Défi sportif AlterGo hybride 2021

Règlements des sports scolaires



CONCEPT

En collaboration avec l'AQSPC (Association québécoise des sports pour paralytiques cérébraux), les athlètes de niveau scolaire sont invités à participer à une épreuve du niveau de leur choix parmi celles présentées dans ce document et de transmettre une vidéo de leur performance au plus tard le 21 avril 2021 à l'adresse francoisg@altergo.ca. Les vidéos seront jugées par les officiels du Défi sportif AlterGo et des médailles seront remis aux gagnants de chacun des niveaux.

La performance doit être filmé de la même manière que sur les vidéos disponibles via la page [YouTube](#) du Défi sportif AlterGo.

RÈGLEMENTS BOCCIA

1 – Éligibilité des athlètes

Les athlètes qui participent à la compétition virtuelle ont **un handicap physique et sont obligatoirement en fauteuil motorisé ou manuel**. Les épreuves se font individuellement.

2 – Équipement

Balles de boccia : un jeu de balles de boccia comprend six balles bleues, six balles rouges et un cochonnet.

- Dispositif d'assistance : communément appelé rampe, vient en aide à l'athlète pour lui permettre de lancer la balle sur le terrain à l'endroit souhaité. Ne doit en aucun cas aider à la propulsion de la balle et doit être placée derrière la ligne de lancement.
- Licorne : l'athlète utilisant un dispositif d'assistance peut utiliser une licorne pour l'assister lors de ses lancers (la licorne peut être télescopique).

- Assistant sportif : au besoin, un athlète peut avoir un assistant-technique pour placer la rampe selon les consignes de l'athlète. L'assistant-technique doit faire dos au jeu lors de cette action.

3 – Niveau 1

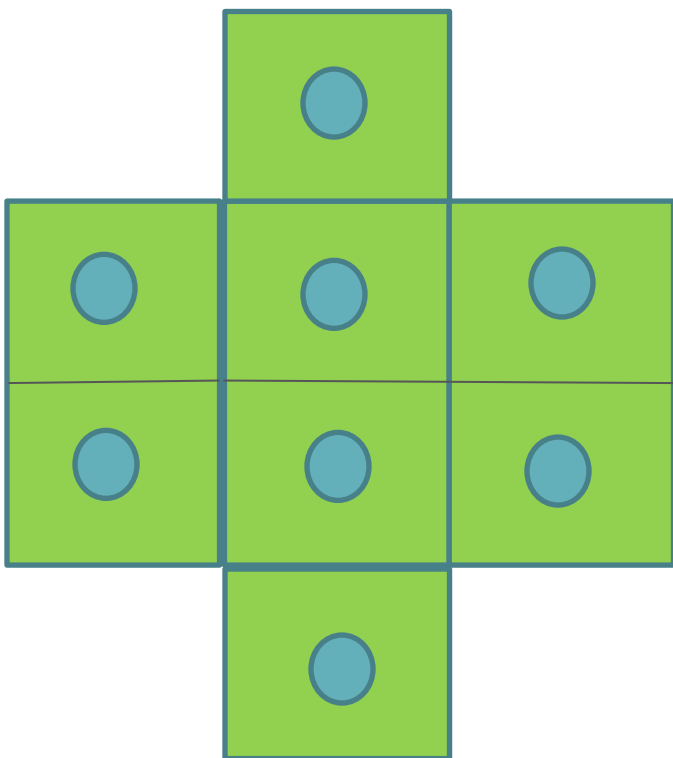
3.1 - Objectif : Réussir un placement sur des cibles, le plus près possible du centre.

3.2 – Matériel :

- 8 petites cibles (veuillez imprimer 8 copies de la dernière page de ce document pour les cibles au sol)
- 6 balles à lancer

3.3 – Mise en place

À 3m devant l'athlète, placer les 8 petites cibles ensemble.



3.4 – Instructions

L'athlète doit lancer ses 6 balles pour tenter d'en placer une sur chacune des cibles. Une seule possibilité de faire des points par cible (si 2 balles sont sur la même cible, ne conserver que celle qui vaut le plus de points).

Les balles qui s'arrêtent en contact avec une cible vaudront 5 points si elles touchent la partie rectangle et 10 points si elles touchent au cercle central. Une balle couvrant entièrement le cercle vaudra 25 points.

4 – Niveau 2

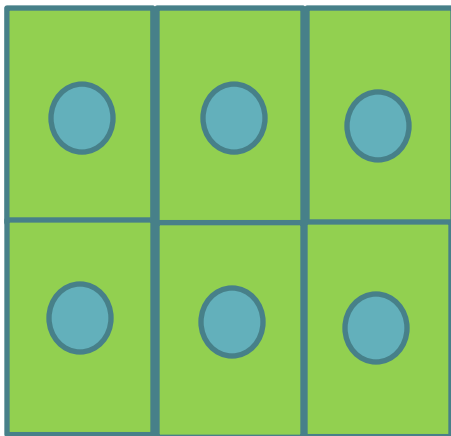
4.1 - Objectif : Réussir un placement sur chacune des cibles, le plus près possible du centre.

4.2 – Matériel :

- 6 petites cibles (veuillez imprimer 6 copies de la dernière page de ce document pour les cibles au sol)
- 6 balles à lancer

4.3 – Mise en place

À 5m devant l'athlète, placer les 6 petites cibles ensemble pour former un rectangle.



4.4 – Instructions

L'athlète doit lancer ses 6 balles pour tenter d'en placer une sur chacune des cibles. Une seule possibilité de faire des points par cible (si 2 balles sont sur la même cible, ne conserver que celle qui vaut le plus de points).

Les balles qui s'arrêtent en contact avec une cible vaudront 5 points si elles touchent la partie rectangle et 10 points si elles touchent au cercle central. Une balle couvrant entièrement le cercle vaudra 25 points.

5 – Niveau 3

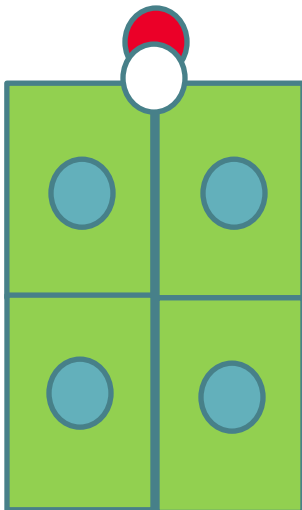
5.1 - Objectif : Réussir le plus de placements possible.

5.2 – Matériel :

- 4 petites cibles (veuillez imprimer la dernière page de ce document pour les cibles au sol)
- 2 balles à mettre en équilibre (peuvent être remplacées par 1 quille)
- 6 balles à lancer

5.3 – Mise en place

À 5m devant l'athlète, placer les 4 cibles. Au centre, à l'extrémité des cibles, mettre en équilibre deux balles.



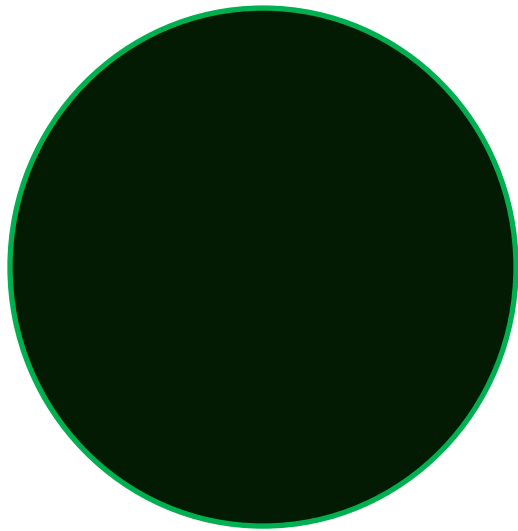
5.4 – Instructions

L'athlète doit lancer ses 6 balles pour tenter d'en placer le maximum sur les cibles sans faire tomber les balles en équilibres. Retirer les balles bloquant l'accès au besoin.

Les balles qui s'arrêtent en contact avec une cible vaudront 5 points si elles touchent la partie rectangle et 10 points si elle touche aux cercles centrales. Une balle couvrant entièrement le cercle vaudra 25 points. Advenant que les balles en équilibre tombent 10 points seront retirés. Replacer les balles en équilibre au besoin.

6 – Vidéo

<https://youtu.be/dLw46bCh7X4>





François Girouard
Coordonnateur à la programmation sportive
514 933-2739, ext. 242
francoisg@altergo.ca

Jeremie Brisebois
Directrice, sports et développement
514 933-2739, ext. 221
jeremie@altergo.ca



defisportif.com

[#defisportifaltergo](https://twitter.com/defisportifaltergo)